

studie	Welk vak?	Per periode max 2 toetsen.		Geef de omschrijving van de toets	Weging toets Totale weegfactor per studiejaar is 100	Is de toets herkansbaar voor het verbetertraject? Kies dan H	Kies tijdsduur Tijd in minuten	Toetsvorm	Als het een handelingsdeel is Beoordelingsvorm	Toelichting lesstof
Studiecode	Vakcode	Periode	PTO/PTA	Omschrijving	Weegfactor	herkansing	Tijdsduur	Toetsvorm	Beoordelingsvorm	Uitgebreide uitleg
ag1	ne	1	Ja	Fictie (1 + 2) en Lezen (1) en Woorden (1)	20	H	40	Schriftelijk		Zie leerdoelen betreffende paragrafen
ag1	ne	1	Ja	Optie: formatief		H			Tekstbeoordeling	
ag1	ne	2	Ja	Spelling (1 + 2) en dictee	10		40	Schriftelijk		Zie leerdoelen betreffende paragrafen
ag1	ne	2	Ja	Schrijven en formuleren (1 + 2 + 3)	20		40	Schriftelijk		Zie leerdoelen betreffende paragrafen
ag1	ne	3	Ja	Optie: formatief					Tekstbeoordeling	
				Lezen (3 + 4 + 5), Schrijven (4) en Spelling (3 + 4 + 5)	30		60	Schriftelijk		Zie leerdoelen betreffende paragrafen
ag1	ne	4	Ja	Toetsweek: grammatica woordsoorten en zinsdelen	20		60	Schriftelijk		Zie leerdoelen betreffende paragrafen
ag1	ne	4	Ja	Optie: formatief					Tekstbeoordeling	
ag1	en	1	Ja	PW Unit 1	15	H	40	Schriftelijk		zie leerdoelen hoofdstuk
ag1	en	1	Ja	PW Unit 2	15		40	Schriftelijk		zie leerdoelen hoofdstuk
ag1	en	2	Ja							
ag1	en	2	Ja							
ag1	en	3	Ja	Leesvaardigheid: begrijpend lezen	25	H	40	Schriftelijk		A1 niveau
ag1	en	3	Ja							
ag1	en	4	Ja	PW Unit 3	15		40	Schriftelijk		zie leerdoelen hoofdstuk
ag1	en	4	Ja	Toetsweek: PW Grammatica mix	30		40	Schriftelijk		
ag1	klv	1	Ja	Mapje goden	25	H		Praktische opdracht		In tweetallen mapje maken van een god(in)
ag1	klv	1	Ja							
ag1	klv	2	Ja	7 wereldwonderen WD en 3D	25			Praktische opdracht		Worddocument over een van de 7 wereldwonderen + 3D versie daarvan (open dag)
ag1	klv	2	Ja							
ag1	klv	3	Ja	7 wereldwonderen PPT en presentatie	25			Praktische opdracht		Powerpoint over een van de 7 wereldwonderen + presentatie in groepe
ag1	klv	3	Ja							
ag1	klv	4	Ja	Olympische Spelen	25			Praktische opdracht		Mapje en presentatie van Olympische Spelen
ag1	klv	4	Ja							
ag1	glc	1	Ja	Intro Grieks	20		40	Schriftelijk		Intro, alfabet en rijtjes
ag1	glc	1	Ja							
ag1	glc	2	Ja	Les 1-2	20	H	40	Schriftelijk		Rijties, Proloog, les 1 Mythe en les 2 Kosmos
ag1	glc	3	Ja							
ag1	glc	3	Ja	Les 3-4-(5)	30	H	40	Schriftelijk		Rijties les 3 Kronos les 4 Zeus les 5 Bolletjesmensen
ag1	glc	4	Ja							
ag1	glc	4	Ja	Les intro en 6 (7)	30		40	Schriftelijk		Rijties proloog Olympos les 6 Goden (les 7 Held)
ag1	fa	1	Ja		0					
ag1	fa	1	Ja							
ag1	fa	2	Ja		0					
ag1	fa	3	Ja							
ag1	fa	3	Ja		0					
ag1	fa	4	Ja							
ag1	fa	4	Ja	indicatie capaciteiten	0				O/V/G	
ag1	du	1	Ja							
ag1	du	1	Ja							
ag1	du	2	Ja							
ag1	du	2	Ja							
ag1	du	3	Ja							
ag1	du	3	Ja							
ag1	du	4	Ja							
ag1	du	4	Ja							
ag1	sp	1	Ja	Project 1	0			Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	sp	1	Ja							
ag1	sp	2	Ja	Project 2	0			Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	sp	2	Ja							
ag1	sp	3	Ja	Project 3	0			Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	sp	3	Ja							
ag1	sp	4	Ja	Project 4	0			Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	sp	4	Ja							
ag1	gs	1	Ja	PW Hoofdstuk 2 Jagers-verzamelaars en boeren	20	H	40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 2, tijdvak 1 Prehistorie, Paragraaf 2.1 t/m 2.4
ag1	gs	1	Ja							
ag1	gs	2	Ja	PW Hoofdstuk 3 Oude Egypte, land van de Nijl	20	H	40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 3, tijdvak 1 Oude Egypte, Paragraaf 3.1 t/m 3.3
ag1	gs	2	Ja							
ag1	gs	3	Ja	PW Hoofdstuk 4 Oude Griekenland, leven in de stadstaten	20		40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 4, tijdvak 2 Griekenland, Paragraaf 4.2 t/m 4.4
ag1	gs	3	Ja							
ag1	gs	4	Ja	PW Hoofdstuk 5 Romeinse Rijk	20		40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 5, tijdvak 2 Romeinen, Paragraaf 5.2 t/m 5.5
ag1	gs	4	Ja	PW Hoofdstuk 6 Licht op de middeleeuwen	20		40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 6, tijdvak 3 Middeleeuwen, Paragraaf 6.3 t/m 6.3
ag1	ak	1	Ja	PW H1 Vaardigheden		H	40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 1 Kaartvaardigheden
ag1	ak	1	Ja							
ag1	ak	2	Ja	PW H4		H	40	Schriftelijk		PW H4: Natuurrampen van Japan
ag1	ak	2	Ja	PW H3			40	Schriftelijk		PW H3 Gambia: de smiling coast van Afrika
ag1	ak	3	Ja	PW H5			40	Schriftelijk		PW H5 Land in Zuidoost-Azië: Indonesië
ag1	ak	3	Ja	Topografie Nederland, Europa en de Wereld			40	Schriftelijk		Nederland, Europa en Wereld los toetsen.
ag1	ak	4	Ja	PO H2				Praktische opdracht		H2 Grote natuurlandschappen op aarde

ag1	ak	4	Ja	PW H2 + H6		60	Schriftelijk	H6 Klimaat en natuurlandschap in Europa	
ag1	wi	1	Ja	PW Hoofdstuk 1	10	40	Schriftelijk	Figuren	
ag1	wi	2	Ja	PW Hoofdstuk 2	15	H	40	Schriftelijk	Getallen en bewerkingen
ag1	wi	3	Ja	PW Hoofdstuk 3 en 4	20	H	40	Schriftelijk	Grafieken en formules, rekenen in de praktijk
ag1	wi	3	Ja	PW Hoofdstuk 6	15		40	Schriftelijk	Formules en letters
ag1	wi	4	Ja	PW Hoofdstuk 5 en 9	20	H	40	Schriftelijk	Lijnen en hoeken, hoeken berekenen
ag1	wi	4	Ja	PW Hoofdstuk 7 en 8	20		60	Schriftelijk	Meten, herleiden en machten
ag1	bi	1	Ja	SO T1 Planten en dieren	5		40	Schriftelijk	T1, bas 1 t/m 4
ag1	bi	1	Ja	PW T1 Planten en dieren	20		40	Schriftelijk	T1, bas 1 t/m 6, extra stof 8, leren onderzoeken
ag1	bi	2	Ja						
ag1	bi	2	Ja	PW T2 Organen en cellen	20	H	40	Schriftelijk	T2, bas 1 t/m 6, extra stof 7 en 8, leren onderzoeken
ag1	bi	3	Ja	PW T3 Ordening	20	H	40	Schriftelijk	T3, bas 1 t/m 6, extra stof 7 en 8, leren onderzoeken
ag1	bi	3	Ja	PW T4 Stevigheid en beweging	20		40	Schriftelijk	T4, bas 1 t/m 6, extra stof 8, leren onderzoeken
ag1	bi	4	Ja						
ag1	bi	4	Ja	PW T5 Waarneming, regeling en gedrag	15		40	Schriftelijk	T5, bas 1 t/m 6, extra stof 7 en 8, leren onderzoeken
ag1	kumu	1	Ja	Speelstuk 1	10			Praktische opdracht	
ag1	kumu	1	Ja	Proefwerk H1 Melodie	10	H	40	Digitaal	Hoofdstuk 1: Notatie/Begrippen/Instrumenten
ag1	kumu	2	Ja	Speelstuk 2	10			Praktische opdracht	
ag1	kumu	2	Ja	Proefwerk H2 Ritme en maat	10	H	40	Digitaal	Hoofdstuk 2: Notatie/Begrippen/Instrumenten
ag1	kumu	3	Ja	Speelstuk 3	10			Praktische opdracht	
ag1	kumu	3	Ja	Proefwerk H3 Samenklank	10	H	40	Digitaal	Hoofdstuk 3: Notatie/Begrippen/Instrumenten
ag1	kumu	4	Ja	Eindpresentatie spelen	20			Praktische opdracht	Vrije opdracht waarin eigen fascinatie en speelvaardigheid centraal staan.
ag1	kumu	4	Ja						
ag1	nasktech	1	Ja	Knikkerdoolhof		H	n.v.t	Praktische opdracht	O/V/G
ag1	nasktech	1	Ja						
ag1	nasktech	2	Ja	Lichtkastje			n.v.t	Praktische opdracht	O/V/G
ag1	nasktech	2	Ja						
ag1	nasktech	3	Ja	Programmeren		H	n.v.t	Praktische opdracht	O/V/G
ag1	nasktech	3	Ja						
ag1	nasktech	4	Ja	De toekomst			n.v.t	Praktische opdracht	O/V/G
ag1	nasktech	4	Ja	Presentatie de toekomst			n.v.t	Mondeling	O/V/G
ag1	kubv	1	Ja	basistechnieken: kennismaken verschillende materialen en technieken				Praktische opdracht	
ag1	kubv	1	Ja						
ag1	kubv	2	Ja	3D onderzoek en conclusie	50			Praktische opdracht	
ag1	kubv	2	Ja						
ag1	kubv	3	Ja	2D onderzoek en conclusie	50			Praktische opdracht	
ag1	kubv	3	Ja						
ag1	kubv	4	Ja	ontwikkelen - portfolio				Praktische opdracht	
ag1	kubv	4	Ja						
ag1	lef	1	Ja	Introductie filosofie		H		Portfolio	Wat is levensbeschouwing en filosofie?
ag1	lef	1	Ja						
ag1	lef	2	Ja	(Ab)normaal		H		Portfolio	Wat is dat eigenlijk, normaal? Wat doe je, als je normaal doet?
ag1	lef	2	Ja						
ag1	lef	3	Ja	Praktische filosofie		H		Praktische opdracht	Gesprekstechnieken om te filosoferen
ag1	lef	3	Ja						
ag1	lef	4	Ja	Keuzethema		H		Praktische opdracht	Kennis uitbreiden a.d.h.v. persoonlijke interesse
ag1	lef	4	Ja						