

studie	Welk vak?	Per periode max 2 toetsen.	Geef de omschrijving van de toets	Weging toets Totale weegfactor per studiejaar is 100	Is de toets herkansbaar voor het verbetertraject? Kies dan H	Kies tijdsduur Tijd in minuten	Toetsvorm	Als het een handelingsdeel is Beoordelingsvorm	Toelichting lesstof
Studiecode	Vakcode	Periode	Omschrijving	Weegfactor	herkansing	Tijdsduur	Toetsvorm	Beoordelingsvorm	Uitgebreide uitleg
ag1	ne	1	Fictie (1 + 2) en Lezen (1) en Woorden (1)	20	H	40	Schriftelijk	Tekstbeoordeling	Zie leerdoelen betreffende paragrafen
ag1	ne	1	Optie: formatief		H				
ag1	ne	2	Spelling (1 + 2) en dictee	10		40	Schriftelijk	Tekstbeoordeling	Zie leerdoelen betreffende paragrafen
ag1	ne	2	Schrijven en formuleren (1 + 2 + 3)	20		40	Schriftelijk		Zie leerdoelen betreffende paragrafen
ag1	ne	3	Optie: formatief						
ag1	ne	3	Lezen (3 + 4 + 5), Schrijven (4) en Spelling (3 + 4 + 5)	30		60	Schriftelijk		Zie leerdoelen betreffende paragrafen
ag1	ne	4	Toetsweek: grammatica woordsoorten en zinsdelen	20		60	Schriftelijk	Tekstbeoordeling	Zie leerdoelen betreffende paragrafen
ag1	ne	4	Optie: formatief						
ag1	en	1	PW Unit 1	15	H	40	Schriftelijk		zie leerdoelen hoofdstuk
ag1	en	2	PW Unit 2	15		40	Schriftelijk		zie leerdoelen hoofdstuk
ag1	en	2							
ag1	en	3	Leesvaardigheid: begrijpend lezen	25	H	40	Schriftelijk		A1 niveau
ag1	en	3							
ag1	en	4	PW Unit 3	15		40	Schriftelijk		zie leerdoelen hoofdstuk
ag1	en	4	Toetsweek: PW Grammatica mix	30		40	Schriftelijk		
ag1	klv	1	Mapje goden	25	H		Praktische opdracht		In tweetallen mapje maken van een god(in)
ag1	klv	1							
ag1	klv	2	7 wereldwonderen WD en 3D	25			Praktische opdracht		Worddocument over een van de 7 wereldwonderen + 3D versie daarvan (open dag)
ag1	klv	2							
ag1	klv	3	7 wereldwonderen PPT en presentatie	25			Praktische opdracht		Powerpoint over een van de 7 wereldwonderen + presentatie in gropeje
ag1	klv	3							
ag1	klv	4	Olympische Spelen	25			Praktische opdracht		Mapje en presentatie van Olympische Spelen
ag1	klv	4							
ag1	gtc	1							
ag1	gtc	1	Intro Grieks	20		40	Schriftelijk		Intro, alfabet en rijtjes
ag1	gtc	2							
ag1	gtc	2	Les 1-2	20	H	40	Schriftelijk		Rijtjes, Proloog, les 1 Mythe en les 2 Kosmos
ag1	gtc	3							
ag1	gtc	3	Les 3-4-(5)	30	H	40	Schriftelijk		Rijtjes les 3 Kronos les 4 Zeus les 5 Bolletjesmensen
ag1	gtc	4							
ag1	gtc	4	Les intro en 6 (7)	30		40	Schriftelijk		Rijtjes proloog Olympos les 6 Goden (les 7 Held)
ag1	fa	1		0					
ag1	fa	1							
ag1	fa	2							
ag1	fa	2		0					
ag1	fa	3							
ag1	fa	3		0					
ag1	fa	4							
ag1	fa	4	indicatie capaciteiten	0				O/V/G	
ag1	du	1							
ag1	du	1							
ag1	du	2							
ag1	du	2							
ag1	du	3							
ag1	du	3							
ag1	du	4							
ag1	du	4							
ag1	sp	1	Project 1	0			Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	sp	1							
ag1	sp	2	Project 2	0			Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	sp	2							
ag1	sp	3	Project 3	0			Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	sp	3							
ag1	sp	4	Project 4	0			Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	sp	4							
ag1	gs	1	PW Hoofdstuk 2 Jagers-verzamelaars en boeren	20	H	40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 2, tijdvak 1 Prehistorie, Paragraaf 2.1 t/m 2.4
ag1	gs	1							
ag1	gs	2	PW Hoofdstuk 3 Oude Egypte, land van de Nijl	20		40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 3, tijdvak 1 Oude Egypte, Paragraaf 3.1 t/m 3.3
ag1	gs	2							
ag1	gs	3	PW Hoofdstuk 4 Oude Griekenland, leven in de stadstaten	20		40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 4, tijdvak 2 Griekenland, Paragraaf 4.2 t/m 4.4
ag1	gs	3							
ag1	gs	4	PW Hoofdstuk 5 Romeinse Rijk	20		40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 5, tijdvak 2 Romeinen, Paragraaf 5.2 t/m 5.5
ag1	gs	4	PW Hoofdstuk 6 Licht op de middeleeuwen	20	H	40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 6, tijdvak 3 Middeleeuwen, Paragraaf 6.3 t/m 6.3
ag1	ak	1	PW H1 Vaardigheden		H	40	Schriftelijk		PW Hoofdstuk 1 Kaartvaardigheden
ag1	ak	1							
ag1	ak	2	PW H4		H	40	Schriftelijk		PW H4: Natuurrampen van Japan
ag1	ak	2	PW H3			40	Schriftelijk		PW H3 Gambia: de <i>smiling coast</i> van Afrika

ag1	ak	3	PW H5			40	Schriftelijk		PW H5 Land in Zuidoost-Azië: Indonesië
ag1	ak	3	Topografie Nederland, Europa en de Wereld			40	Schriftelijk		Nederland, Europa en Wereld los toetsen.
ag1	ak	4	PO H2				Praktische opdracht		H2 Grote natuurlandschappen op aarde
ag1	ak	4	PW H2 + H6			60	Schriftelijk		H6 Klimaat en natuurlandschap in Europa
ag1	wi	1	PW Hoofdstuk 1	10		40	Schriftelijk		Figuren
ag1	wi	1							
ag1	wi	2	PW Hoofdstuk 2	15	H	40	Schriftelijk		Getallen en bewerkingen
ag1	wi	2							
ag1	wi	3	PW Hoofdstuk 3 en 4	20	H	40	Schriftelijk		Grafieken en formules, rekenen in de praktijk
ag1	wi	3	PW Hoofdstuk 6	15		40	Schriftelijk		Formules en letters
ag1	wi	4	PW Hoofdstuk 5 en 9	20	H	40	Schriftelijk		Lijnen en hoeken, hoeken berekenen
ag1	wi	4	PW Hoofdstuk 7 en 8	20		60	Schriftelijk		Meten, herleiden en machten
ag1	bi	1	SO T1 Planten en dieren	5		40	Schriftelijk		T1, bas 1 t/m 4
ag1	bi	1	PW T1 Planten en dieren	20		40	Schriftelijk		T1, bas 1 t/m 6, extra stof 8, leren onderzoeken
ag1	bi	2							
ag1	bi	2	PW T2 Organen en cellen	20	H	40	Schriftelijk		T2, bas 1 t/m 6, extra stof 7 en 8, leren onderzoeken
ag1	bi	3	PW T3 Ordening	20	H	40	Schriftelijk		T3, bas 1 t/m 6, extra stof 7 en 8, leren onderzoeken
ag1	bi	3	PW T4 Stevigheid en beweging	20		40	Schriftelijk		T4, bas 1 t/m 6, extra stof 8, leren onderzoeken
ag1	bi	4							
ag1	bi	4	PW T5 Waarneming, regeling en gedrag	15		40	Schriftelijk		T5, bas 1 t/m 6, extra stof 7 en 8, leren onderzoeken
ag1	kumu	1	Speelstuk 1	10			Praktische opdracht		
ag1	kumu	1	Proefwerk H1 Melodie	10	H	40	Digitaal		Hoofdstuk 1: Notatie/Begrippen/Instrumenten
ag1	kumu	2	Speelstuk 2	10			Praktische opdracht		
ag1	kumu	2	Proefwerk H2 Ritme en maat	10	H	40	Digitaal		Hoofdstuk 2: Notatie/Begrippen/Instrumenten
ag1	kumu	3	Speelstuk 3	10			Praktische opdracht		
ag1	kumu	3	Proefwerk H3 Samenklank	10	H	40	Digitaal		Hoofdstuk 3: Notatie/Begrippen/Instrumenten
ag1	kumu	4	Eindpresentatie spelen	20			Praktische opdracht		Vrije opdracht waarin eigen fascinatie en speelvaardigheid centraal staan.
ag1	kumu	4							
ag1	nasktech	1	Knikkerdoolhof		H	n.v.t	Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	nasktech	1							
ag1	nasktech	2	Lichtkastje			n.v.t	Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	nasktech	2							
ag1	nasktech	3	Programmeren		H	n.v.t	Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	nasktech	3							
ag1	nasktech	4	De toekomst			n.v.t	Praktische opdracht	O/V/G	
ag1	nasktech	4	Presentatie de toekomst			n.v.t	Mondeling	O/V/G	
ag1	kubv	1	basistechnieken: kennismaken verschillende materialen en technieken				Praktische opdracht		
ag1	kubv	1							
ag1	kubv	2	3D onderzoek en conclusie	50			Praktische opdracht		
ag1	kubv	2							
ag1	kubv	3	2D onderzoek en conclusie	50			Praktische opdracht		
ag1	kubv	3							
ag1	kubv	4	ontwikkelen - portfolio				Praktische opdracht		
ag1	kubv	4							
ag1	lef	1	Introductie filosofie		H		Portfolio		Wat is levensbeschouwing en filosofie?
ag1	lef	1							
ag1	lef	2	(Ab)normaal		H		Portfolio		Wat is dat eigenlijk, normaal? Wat doe je, als je normaal doet?
ag1	lef	2							
ag1	lef	3	Praktische filosofie		H		Praktische opdracht		Gesprekstechnieken om te filosoferen
ag1	lef	3							
ag1	lef	4	Keuzethema		H		Praktische opdracht		Kennis uitbreiden a.d.h.v. persoonlijke interesse
ag1	lef	4							